UNIVERSIDAD CATÓLICA DE COSTA RICA

INGENIERÍA EN SISTEMAS

PROGRAMACIÓN I

SEGUNDO PROYECTO, JUEGO BUSCAMINAS

ANDRÉS JIMÉNEZ LEANDRO

JOSUE MUÑOZ SOLIS

DANIEL MURILLO RODRIGUEZ

SEDE SAN CARLOS, AGOSTO, 2016

Contenido

[RESUMEN EJECUTIVO 4](#_Toc457847496)

[DESCRIPCION 4](#_Toc457847497)

[ABSTRACT 4](#_Toc457847498)

[OBJETIVOS GENERALES Y ESPESIFICOS 4](#_Toc457847499)

[Objetivo general 4](#_Toc457847500)

[Objetivos específicos 4](#_Toc457847501)

[INTRODUCCION 4](#_Toc457847502)

[DESARROLLO 4](#_Toc457847503)

[RESULTADOS OBTENIDOS 4](#_Toc457847504)

[CONCLUCION 4](#_Toc457847505)

[RECOMENDACIONES 4](#_Toc457847506)

[CRONOGRAMA 4](#_Toc457847507)

[BIBLIOGRAFIA 4](#_Toc457847508)

[BITAGORA 4](#_Toc457847509)

[ANEXOS 4](#_Toc457847510)

# RESUMEN EJECUTIVO

# DESCRIPCION

# ABSTRACT

# OBJETIVOS GENERALES Y ESPESIFICOS

## Objetivo general

## Objetivos específicos

# INTRODUCCION

# DESARROLLO

# RESULTADOS OBTENIDOS

# CONCLUCION

# RECOMENDACIONES

# CRONOGRAMA

# BIBLIOGRAFIA

# BITAGORA

# ANEXOS